**Thinking aloud Pablo y Sergio**

Esta técnica se subdivide en la realización de 8 tareas, 4 por parte de cada estudiante.

**Tarea 1 - Pablo**

**Crear un nuevo artefacto agregando todos los campos requeridos, es decir, se trata de probar un caso satisfactorio.**

No le gusta que para crear artefactos se tenga que acceder mediante la opción “Listar artefactos”, le parece poco intuitivo.

La localización del botón de “Nuevo” no le parece la mejor, ya que no se ve a simple vista.

No aparece el artefacto en la lista de artefactos una vez que este ha sido creado.

Grado completitud: 1/1

Tiempo en completar: ~3 minutos.

Problemas encontrados:

* No se encontró la sección para crear un nuevo artefacto en un primer momento
* No se añade el artefacto a la lista de artefactos del sistema

Opiniones subjetivas del usuario final:

* La manera de crear el artefacto no es la mejor, ya que es una funcionalidad básica de la aplicación.

**Tarea 2 - Pablo**

**Crear un nuevo artefacto sin agregar al menos uno de los campos requeridos, por ejemplo, la descripción o la ubicación. En este caso se trata de comprobar el control de errores en la creación de un artefacto.**

En el formulario no se encuentra el campo ubicación. Por lo tanto, no puede dejarlo en blanco.

El tipo tampoco es posible dejarlo en blanco.

Los campos requeridos que son obligatorios a la hora de crear un nuevo artefacto los considera poco visuales.

Si algún campo está vacío e intenta crear un nuevo artefacto con una imágen adjuntada, el sistema devuelve error y no guarda la imagen que ya estaba subida previamente y eso tampoco le agrada.

Grado completitud: 1/1

Tiempo en completar: ~2 minuto.

Problemas encontrados:

* No es posible dejar el tipo en blanco.
* No existe el campo ubicación en el formulario.
* Si el usuario adjunta un fichero al artefacto pero el artefacto no se crea correctamente el adjunto desaparece teniendo que completar de nuevo todos los campos.

Opiniones subjetivas del usuario final:

* Puede que los campos requeridos no sean los más adecuados.

**Tarea 3 - Pablo**

**Especificar nuevo requisito agregando todos los campos solicitados. Se trata de probar un caso satisfactorio.**

El campo acción lo considera innecesario.

El botón de nuevo es poco visual.

No entiende por qué aparece toda la lista de requisitos si únicamente quiere crear uno nuevo.

Considera que la página asociada está demasiado recargada.

No sabe a qué corresponden las siglas “CU” y no existe ninguna leyenda que lo aclare.

Le ha gustado el apartado en el que se agregan los autores al requisito.

Grado completitud: 1/1

Tiempo en completar: ~6 minutos.

Problemas encontrados:

* Hay campos sin la marca de requerido(\*) que es necesario rellenar para continuar.
* No sabe que significa “CU”

Opiniones subjetivas del usuario final:

* El botón de “Nuevo” tiene una localización un poco rebuscada para ser una funcionalidad muy básica.
* Al crear un requisito nuevo no debería aparecer toda la lista de los requisitos previamente creados, ya que en esta tarea solamente queremos crear uno nuevo.
* No existe ninguna leyenda que indique el significado de posibles cosas que el usuario no entienda.
* La página está un poco recargada, podría crearse el artefacto pasando por diferentes páginas que agrupen los campos relacionados.

**Tarea 4 - Pablo**

**Asociar al menos dos artefactos al requisito previamente especificado.**

Considera que la opción asociar artefacto no debería estar en el apartado “Especificar requisito” ya que es poco intuitivo para una persona que no esté familiarizada con el uso de la aplicación.

El campo “Acción” lo considera innecesario.

El mensaje de información que se muestra es poco visual.

Grado completitud: 1/1

Tiempo en completar: ~6 minutos.

Problemas encontrados:

* La opción no está bien situada y cuesta encontrar donde se crean los artefactos. Una vez encontrado es fácil asociar artefactos a requisitos.

Opiniones subjetivas del usuario final:

* Tiene más sentido que en “Listar artefactos” se encuentre toda la lista de artefactos del sistema y ahí añadirlos a los requisitos de los distintos proyectos.

**Tarea 5 - Sergio**

**Especificar un nuevo requisito sin completar alguno de los campos obligatorios. En este caso se trata de comprobar el control de errores en la especificación de requisitos.**

No entiende porque en la barra de “Búsqueda” hay un símbolo “%”.

Las opciones “Campo” y “Acción” los considera innecesarios.

La opción de “Nuevo” cree que es poco visible.

No entiende a que hace referencia “CU” y no encuentra ningún lugar que le explique a que hace referencia este término.

El calendario permite seleccionar una fecha anterior a la del día actual y considera que no tiene sentido.

Los campos requeridos le parece que son correcto y que el programa guarde información anterior también le parece bien.

Grado completitud: 1/1

Tiempo en completar: ~3 minutos.

Problemas encontrados:

* El calendario permite establecer una fecha a una anterior a aquella en la que estemos modificando el artefacto.
* No sabe que significa “CU”.

Opiniones subjetivas del usuario final:

* Falta una leyenda que explique términos que no sean concretos para el usuario.
* Útil que se guarde la información anterior.
* Botón de “Nuevo” poco visible.
* Los campos requeridos en general le parecen correctos.

**Tarea 6 - Sergio**

**Consultar los artefactos de un requisito de manera global y después seleccionar uno en concreto y modificar su descripción.**

En este caso Sergio no encuentra la maner a de modificar la descripción ni una lista de artefactos.

Busca en la lista de requisitos y una vez ahí, según comenta, consultar los artefactos de un requisito en especial y una vez ahí modificarlos, pero no permite su modificación solamente es posible consultar la descripción del artefacto.

Tras varios minutos moviéndose por la aplicación no es capaz de modificar la descripción de un artefacto.

Grado completitud: 0/1

Tiempo en completar: ~8 minutos.

Problemas encontrados:

* La opción no está disponible en la aplicación o el usuario no la ha encontrado.

**Tarea 7 - Sergio**

**Eliminar uno de los artefactos previamente creados.**

En un principio se dirige a la lista de artefactos de la aplicación y la lista está vacía. Comenta que le produce frustración todo lo relacionado con los artefactos de la aplicación.

Continúa moviéndose por la aplicación durante unos minutos sin conseguir encontrar la forma de eliminar artefactos previamente creados.

Grado completitud: 0/1

Tiempo en completar: ~8 minutos.

Problemas encontrados:

* No se puede eliminar un artefacto porque no lista los artefactos ya existentes y no encuentra la opción por ningún lugar.

**Tarea 8 - Sergio**

**Eliminar el requisito especificado en la tarea 3 y sus artefactos asociados.**

No comprende a que hace referencia la tarea 3. Al poco tiempo se da cuenta de que es el requisito que hemos creado previamente en el programa.

Se mueve por la aplicación durante unos minutos sin encontrar una opción clara de donde eliminar el requisito. Comenta de nuevo que es un “suplicio” eliminar y añadir nuevos artefactos y requisitos en la aplicación.

Finalmente, encuentra la opción de eliminar requisito en la opción “Especificar requisitos” lo cual no tiene mucho sentido, ya que debería de existir una lista de requisitos por proyecto y eliminarlo desde ahí.

Una vez en “Especificar requisitos” encuentra el de la Tarea 3 y lo elimina correctamente.

Comenta que ha tardado demasiado tiempo en eliminar un requisito y que le parece una tarea muy básica de la aplicación como para tardar tanto tiempo en encontrarla.

Grado completitud: 1/1

Tiempo en completar: ~8 minutos.

Opiniones subjetivas del usuario final:

* Ha tardado demasiado tiempo en eliminar un requisito y lo considera básico para la aplicación.